

Lina Ghotmeh — Architecture

216

023



The Lake Home, AAJM Architecture

Perspectiva unei noi ordini,  
Phenomena Laboratory

Entrance Store, Nuca Studio

Fenomene în arhitectură:  
Ana Maria Zahariade

#degustibun: La un brunch DeSol  
prin zona Mântuleasa

# DOSAR

Portrait of Lina Ghotmeh, foto: © Gilbert Hage



94

## Lina Ghotmeh – despre arhitectura grăitoare

Arhitectura ca sculptură verticală: Stone Garden  
Atelierele de marochinărie Hermès.  
Simbolurile care nu copleșesc.

Muzeul Național al Estoniei.  
Arhitectura matură a unui trecut dureros

Cină în trei acte: Les Grands Verres, Paris

A Room for Imagination: e te simți  
ca acasă într-o cameră de hotel

Interviu  
Traducere

Anda Zota și Ruxanda Enache  
Anca Rotar

Era o vineri seară când ne-am confruntat pentru interviu, probabil cel mai bun moment al săptămânii pentru a savura o conversație care inspiră. Lina Ghotmeh este arhitectă care a apărut în ultimi anii atenția publică, fiind definită ca vizionară și arhitectă care să finde urmări interioare nouăspunere membrilor, spațiu și peisaj prin propria metodologie denumită „arheologia vîtorului“. La 25 de ani, pe când lucra în Londra alături de Jean Nouvel și Foster & Partners, a câștigat concursul internațional pentru Muzeul National al Estoniei, primul proiect de prestigios din dezastru și loc de recunoaștere mondială. Ulterior, dezvoltată și construită prin biroul de arhitectură pe care l-a cofondat (DGT). În 2016 deschide Lina Ghotmeh – Architecture (LGA), unde „A vine, în același timp, și de la a esthetic, artisian și artefact“.

Datorită unei cariere profesionale în nominalizările poate nu este ușor să discutiți, întră înălțările omului din spațele ecranului, personalitatea caldă și primitorie a Linei ei sau marco de parcursu conversației. Totodată, abordarea umanistă transpare atât în dialog, cât și în proiectele pe care le realizează. Devine în esență, o călătorie către oameni și locuri, o responabilitate primară care găzduiește gândirea de arhitectură. Fără să cădă prada trendurilor efemere, Lina construiește cu grija și considerație pentru comunitate, infuzând, prin intuție proprie și observație atentă, valorile sale în proiecte. Arhitectura sa este tot timpul contextuală, simbolică și sofisticată, dovedind o bună cunoaștere a mediului și a contextului său și a contextului pe care îl abordează. Stone Garden a schimbat radical felul în care este percepție cartierul din portul Beirutului, pavilionul Serpentine (despre care atât în interiorul său, și în exteriorul său) sau Muzeul National al Estoniei surprinză prin arhitectura sa curajoasă, trăsătură fumuoasă și frumoasă.

Dialogul nostru are multiple nuante, pe care propun să le studiem în liniște, astăzi cum am discutat și noi.

95 Dosar

**AZ:** Prima întrebare se referă la conceptul de arheologie a vîtorului deoarece, designul este un proces de schimbare a mediului și arhitecturii și universului dvs. Stiu că v-ați dorit să devenețe arhitect, și apoi ați devenit arhitect, asadar cum se traduce conceptul de arheologie a vîtorului în proiectele dvs.?

Arheologii încearcă să existe un concept pe care îl am inventat, cumva în vîremea când studiam arhitectură, dar pe care î-l suntem și confirmat în cadrul practicilor mele arhitecturale. Se referă la a vedea arhitectura ca pe un proces bazat pe cercetare și mai degrabă exogen, decât ca pe un proces autoreferential. Deci, în principiu, actual de a constru o nouă structură sau de a realiza o nouă intervenție este alimentat de înțelegere și înțeles. În cadrul arhitecturii, de mediu social, de mediul istoric și de teza provocătoare cu care ne confruntăm în prezent. Astfel, fiecare proiect devine o căutare, o cercetare de a înțelege contextul din care proiectul se ridică, aproape ca un fragment de sol scos la lumină și, prin urmare, arhitectura este un act care se situează mereu în vîrtolinul apropiat. În acest sens, sun că arhitectura este o cercetare, o dezvăluire a vîtorului și se referă mai degrabă la procesul de transformare, în timp, a clădirii într-un obiect arheologic. Nu mă obseudează această idee, de a transforma fiecare proiect într-un obiect arheologic, ci mai degrabă mă preocupă fragilitatea arhitecturii, care devine cu ceva deosebită parte din mediu și totuși este deosebită să reziste în timp. Deci, conceptul se referă la procesul creșterii.

**AZ:** Ne întrebam ce v-a determinat să alegeti arhitectura.

Am crescut în Beirut în vreme de război, dar acest lucru m-a conditionat, într-un fel, să devin o persoană creativă, pentru că în copilărie petrecem mult timp desenând și reprezentând mediul în care trăim. Îmi amintesc

momentelor când nu aveam electricitate și, de aceea, mă lucram cu luminiile și umbrele. Am dezvoltat o natură de adaptabilitate în ceea ce privește mediul în care orasul s-a transformat și în care natură, prin acea transformare, a devenit o parte din frumusețea redată orasului. Faptul că am crescut într-un asemenea context m-a determinat să văd arhitectura ca pe un mod de a crea o ambiție și o speranță și de a vindeca peisajul. Mama mea era de asemenea arhitect, nu practică, dar studia arhitectura pe când eu eram copil într-un fel, și vorba de continuitate. Ea nu și-a putut îndeplini visul, aşa că încerc să i-l îndeplinești eu.

**AZ:** Care vă sunt cele mai dragi amintiri?

Cele mai amintite sunt momentele când măzgârâi la plimbări pe plimbări pe falseză, de-a lungul mării de un altăstru nerăsfăt, o mare care îmbrățăsa un pământ îninit. Îmi amintesc soarele, culorile, contrastele amplificate, chipurile oamenilor care se plimbau în jurul noastră și aşa mai departe. Cred că oamenii și conivialitatea oferă multă frumusețe unui oraș. Am multe amintiri și legate de zilele când mergeam la școală și în totul ce erau în jurul noastră. Într-un fel, și petrecem mult timp în natură. Mergeam la 5 dimineață să mă plimb în pădure. În foarte frumos să fi aproape de natură și să vezi, dacă ai ochiul, pe cinevea ridicând un zid de piatră. Această apropiere, pe care o simt, o amintesc, fată de mediuul nostru, provine din mediul în care trăim.

**RE:** Următoarea întrebare este importantă pentru mine, deoarece mă gândeșc să mișt la Paris și să vă să ţiu cum v-a influențat mutarea din Beirut la Paris practica arhitecturală și modul de a găsi arhitectura.

Faptul că locuiesc în Paris m-a ajutat să îmi văd orasul de origine într-o lumină nouă. Prima dată când am ajuns la

Paris, am simțit contrastul enorm dintre cele două. Beirut este un oraș organic, cu contradicții, unde peisajul este rezultat din cădările și dezvoltările. Pe de altă parte, Paris este bogată, are multe clădiri haussmanniene monolitice, are ierarhie spațială, are o istorie legală de proprietate, are multe clădiri de patrimoniu și multă eleganță. Mama mea era deosebit de asemenea. Într-un fel, nu practică, dar studia arhitectura pe când eu eram copil într-un fel, și vorba de continuitate. Ea nu și-a putut îndeplini visul, aşa că încerc să i-l îndeplinești eu.

**AZ:** Care sunt cele mai dragi amintiri?

Paris, am simțit contrastul enorm dintre cele două. Beirut este un oraș organic, cu contradicții, unde peisajul este rezultat din cădările și dezvoltările. Pe de altă parte,

care să consume mai puțin și, din punct de vedere arhitectural, cum o proiectezi într-un mediu urbanistic, astfel încât să nu devină o invadare a mediului natural. Cum se orientează față de direcția vântului, cum se folosește de lumina soarelui din spatele nord. Clădirea Atelierelor necesită mai puțină energie, mai puțină emisii de CO<sub>2</sub>. Proiectul este un proiect care să rezolve problemele de locuri în interiorul mediu. Si, în același fel, amuză că el nevoie de a aborda intersecțională de colaborare cu mestesugarii. Nu vorba numai de arhitectură, ci și de capacitatea tehnică a clădirii, ca organism. Începi să te gândești la aporțul de energie – și aci, clădirea folosește energie geotermală pentru că este un mediu stabil și în continuu în termenul de energie. Deci, un asemenea proiect schimbă cu adevarat modul în care abordăm designul. Nu mai este vorba doar de a schita o clădire ce urmărește a fi construită. Procesul de construcție, mediu, totul a intrat în joc încă de la demarearea proiectului.

**AZ:** Le-am prezentat de la cititorilor noștri pavilionul Galerie Serpentine și noile săli de expoziție și le-am colabosat dvs. cu Hans Ulrich Obrist, pentru că am auzit că el nu se oprește niciodată din muncă. Am citit mai multe interviuri unde mărturisesc că are o echipă întregă care lucrează în timp ce el deschide, și după ce se închide. Poate el crede că, în același fel, că ar putea să crească și o echipă similară pentru pavilionul creșterii dvs.? Cum interacționează cu el?

Hans este o persoană fantastică, și encyclopédie ambulantă. Îl simt o persoană foarte curioasă, iubeste oamenii, e plin de iubire, e plin de curiozitate și interesat de oameni, de creație, e un susținător al artelor, creației și culturii. Îl simt o persoană care poate creație multe discipline diferite, grăbie pasiunii pentru învățare și cunoaștere. E grozav să lucrezi cu el, și să vezi proiectul finalizat, îl dă o energie fantastică. În ceea ce privește proiectul în pavilionul Serpentine, m-am bucurat că a plăcut foarte mult și am primit multe poze pozitive de la criticii de artă. Ceea ce mai recomandă foarte pozitive este arhitectul. Ceea ce mai recomandă foarte pozitive este arhitectul este oamenii să le placă un proiect, și mulți mi-au spus că întră în pavilion și se simt împăcati, le oferă o senzatie de călătorie. Altii sunt acolo cu orele și scriu, desenează. Se organizează călătorii de la diverse ateliere. Am organizat o călătorie în cadrul organizației noastre de la Royal College of Arts, și mi-am sugerat că ce li să părăsit interesant este că spatiul să permit un pernă tot fel de prelegeri, una circulară, care a devenit o discuție. Pavilionul îl permite să se simtă comod și e copleșitor. Spuneau că, uneori, s-au aflat în cadrul unui proiect cea mai și au avut un sentiment de tensiune în cadrul unei călătorii. În același fel, și să se simtă că oamenii care nu sunt arhitecti pot să se simtă călători și să se simtă în același fel. Călătorul poate fi bine să te fie într-o astfel de structură la scară mare, pentru că, într-un fel, te provocă, te motivează. Dar pavilionul Serpentine este mai degrabă ca un cocon care aduce oamenii laolaltă și oferă un moment de răgasire.

**AZ:** Ne întrebăm ce modul în care arhitectura dumneavoastră distinge și împarcăzoarează colecțiile și dezvoltarea comunităților. Ați avut această abordare și în cadrul Stone Garden, unde cartierul a evoluat în jurul unei clădiri și s-a creat un dialog cu contextul, cu vecinii și cu perspectivile acestora clădiri. Același lucru se întâmplă și în cadrul pavilionului Serpentine este un exemplu perfect creativitatea și valorile arhitecturale. Cred că este foarte frumos, într-un mod simplu și, în același timp, foarte sofisticat. Suntem onorați că ne-ați acordat acest interviu.

Macheta Atelierele de marochinărie Hermès, foto: courtesy © Lina Ghotmeh – Architecture



96

Dosar

97

Dosar

## Arhitectura ca sculptură verticală: Stone Garden

Arhitectură

Lina Ghotmeh –  
Architecture

Text

Anda Zota  
Iwan Baan, Laurian Ghinitoiu

foto: Iwan Baan  
Photography

foto: Iwan Baan Photography



Noul turn de locuințe colțnice schimbă complet topologia arhitecturală și socială a cartierului. În cadrul unui proiect de rezidențială în valoare de peste nouă și sub egida refacerei și regenerării, starhitectii au reimaginat arhitectura centrului. Foster, Piano, Koolhaas, De Portzamparc (printre mulți alții) au construit în anii de după război clădiri iconice. Arhitectura lui Lina Ghotmeh, în schimb, își dezvăluie discursul prin detaliile microscopice.

Puternic înrădăcinată în istoria locului, Stone Garden devine un exemplu de regionalism critic. Clădirea este amplasată într-un cartier din zona portului, înconjурată de clădiri cu regim mic și mediu de înălțime din anii 50 care au rezistat războiului. Cu cele 13 etaje, turnul guvernează căderea și secolarea portului.

Făcând o pausă printre aromatică fondalul construit încorporator. Nu întâmplător, materialul cu aspect nisipos acoperă structura de beton ca o piele, o coajă organică. Lina și-a imaginat o învelitoare specială pentru imobilul de locuințe, cu un material realizat manual *in situ*: un amestec de pământ, agenți de agregare și fibre naturale, care să nu se dezcompună și să nu devină stereotipa fatăsei. Aspectul „bucindat” își conține încă din macheta la scară mică la care lucra în atelier, pieptânăr cu furculă o formă de lut. De aproape, suprafața rugoasă oferă impozantă statuară și pare că primește patina unei sculpturi antice.

Cum arheologia este o temă centrală a arhitecturii Linei Ghotmeh, faptul că s-a născut și a locuit în Beirut aduce o substanță deosebită în cadrul proiectului.

Prin Stone Garden, arhitecta aduce un omagiu istoriei și privetele deopotrivă spre viitor, în încercarea de a fundamenta o nouă manieră de a privi lucrurile. Arheologia vîtorului probabil că își regăseste cele mai rezistențe tehnice și materiale. Noutatea îndepărta de la obiectul de artă și îl transformă într-o manifestare de cădoului și a trăumeilor, însă pentru Lina este important și nu ultimul să nu repeta istoria. În contextul în care clădirile iconice din silueta contemporană a orașului au ridicat considerabil prețurile pe metru pătrat, locuitorii s-au văzut obligați să se reorientizeze spre periferii – un efect clasnic al creșterii economice. Fără să le poată să rezolve problemele, Stone Garden oferă totuși o soluție. Sau, mai degrabă, o deschidere către comunitate: astfel, parterul devine o galerie publică de artă, un spațiu dedicat comunității care crește valoarea și interesul civic.

„Locuit de copaci și grădini, ferestrele invită natură să escaladeze până spre cerul Beirutului. Varietatea din arhitectură, din material și din etajele sociale, generând noi forme de spații comune”, spune Lina Ghotmeh, articulând subtil o intenție arhitecturală admirabilă. „Invitații să participă pe tărâmul emoțional al arhitecturii, transformând-o într-un instrument de vindecare ce aduce oamenii împreună”.

Beirut: un oraș cu puternice încărcături politico-sociale. Războiul civil din 1975-1990 a plasat capitala Libanului într-un scenariu post-apocalitic: fatade demolate sau cu detalii și tencuii scoruite, constelații de goliuri lăsate de gloante, refugiați și oameni lăsați fără locuințe. Mai mult, explozia din port din 2020 a lăsat o amprentă și mai apăsătoare asupra orașului. În tot acest context, Stone Garden devine o mărturie a istoriei și o privire înspre viitor.



foto: Laurian Ghinitoiu



foto: Laurian Ghinitoiu



Project

**Amplasament**  
Sursele de construcță  
Arhitect  
Architect local  
Finalizat

Stone Garden

Beirut, Liban  
6 413 mp  
Lina Ghotmeh – Architecture  
Batimat architects, Beirut  
2020

## Atelierele de marochinărie Hermès. Simbolurile care nu copleșesc

Arhitectură Lina Ghotmeh —  
Architecture

Text Ruxandra Enache  
Foto Iwan Baan

Folosindu-se de instrumentele arheologiei viitorului pe care le cunoaște atât de bine, Lina Ghotmeh scoate la suprafață istoria și valorile casei de modă Hermès din pământul umed și argilos al Normandiei. Rezultatul este, poate, cel mai evident exemplu al practicii sale, pentru că, în încercarea de a rămâne fidelă „legăturii dintre timp, memorie și spațiu”, întâmpină un *obstacol*/care reușește doar să îi potențeze munca: să creeze prima fabrică franceză cu amprentă redusă de carbon și pozitivă în energie.



102 Dosar

103 Dosar

De-a lungul timpului, moda a jucat un rol important în ierarhizarea orașelor și spațiilor acestora, de la orașele considerate ca fiind în modul lor următoarele destinații comerciale din zonele exclusiv centrale. Totuși, spațiile industriale asociate modei se bazează de cele mai multe ori pe producția hainelor și nu pe înțelegerea comună pe care arhitectura și moda o împărtășesc despre caracterările afective ale formei și materialității. În numele dezvoltării unei noi identități pentru Hermès, arhitecta Lina Ghotmeh reușește să încorporeze, printr-o sensibilitate caracteristică atât istoriei, cât și valorile pe care Hermès le promovează de aproape două secole.

260 de artizani instruiți la Louviers École Hermès, scola profesională a casei și prelucrare a pielii, lucrează în atelierele de marochinărie a căror extensitate spre nord este de două ori mai mare decât cea a atelierei de sud, și de LED-uri cu consum redus alimentate de către cel aproape 2 300 de metri pătrați de panouri solare – o atmosferă mult mai asemănătoare cu intimitatea unui studio artistic, în ciuda dimensiunii considerabile a clădirii. Evoluția proiectului, de la studiul geotehnic până la alegerea materialelor locale, transformă atelierele Hermès într-o experiență arhitectonică a creării și a folosirii unei vînturi primăverii de Ghotmeh, fizică evidentă încă din timpul căștigurilor initiale, când arheologii descoperă și recuperează 3 000 de artefacte paleolitice, dintre care unele din silex folosite pentru prelucrarea pielii.

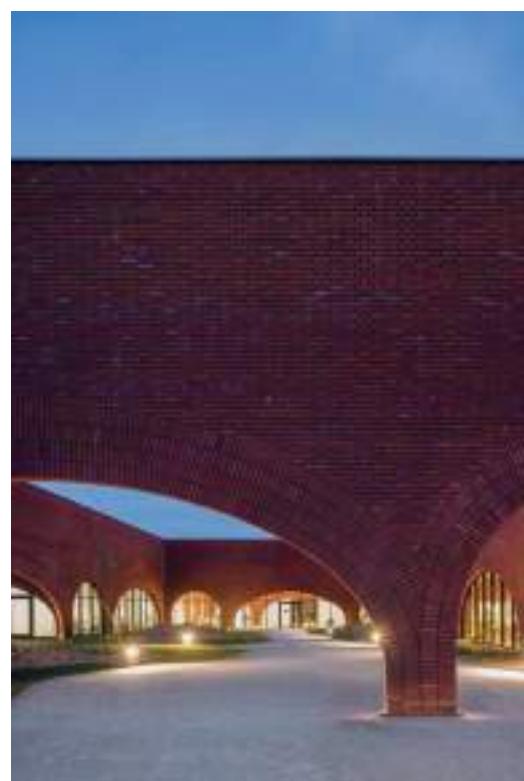
Construită din 500 000 de cărămizi artizanale realizate în pământ local și asezate cu grijă de mașini zidari, construcția devine mărturia a valorii meșteșugului, reîterând o simbolistică a casei Hermès

care, în ciuda proporției, nu copleșește, ci se lasă mai degrabă devorâtă decât să obuzeze de context. Forma parabolă și distanța mare între clădirile de la est și vest, care îi încadrează în spate, în timp ce designul fatadelii este orchestrat de ritmicitatea arcelor, evocând prin proporțiile lor atât săriturile elegante ale calilor, cât și mișcările precise ale mălinilor artizanilor la lucru. Această simbolistică este adâncă ancorată în dialog cu cerul și sufluri, împărtășindu-l cu natura și apărându-l și susținându-l de o practică responsabilă care se fotografiează de ceea ce natura îi oferă fără să ceară ceva la schimb. Realizarea unei clădiri care să îndeplinească cerințele unei construcții cu amprentă redusă de carbon și pozitivă în energie (E4C2) a influențat procesul creativ, dar și modul de concepție și organizare a cărora este totodată și o bucurie pe a profita din cînd în cînd de resursele naturale existente: folosind solul excavat din sit, arhitectul peisajist Erik Dhont creează trei hectare de grădini ce păstrează flora existentă și sunt echipate cu un sistem de recuperare și redirecționare a apelor pluviale.

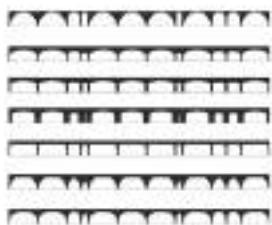
Cumulul de referințe și eforturi collective care alcătuiesc clădirea și înspingă arhitectul să devină deosebit de Elegante și Sustinută, începând în curtea interioară a atelierelor – un spațiu care imită funcția unei piete, păstrând, totodată, prin prezența dejă familiară a formelor de arc, o intimitate care se regăsește și în lucrarea artistului francez: cele sapte ace de otel, suspendate de urele din piele realizate de producătorii de căpăstru ai casei de modă, evocă mișcarea calor din tabloul The Epsom Derby al lui Théodore Géricault.



104 Dosar



105 Dosar



desene: courtesy of Lina Ghotmeh - Architecture



106

Dorear

107

Dorear

Proiect	Maroquinerie de Louviers
Amplasament	Louviers, Normandia, Franța
Suprafață construită	6 200 mp
Arhitectură	Lina Ghotmeh - Architecture
Consultanță mediu	Franck Bouté
Consultanță arhitectură peisagistică	Erik Dhont
Consultanță acustică	Clarity
Consultanță structuri	EVP
Client	Hermès International
Finalizat	2023

## Muzeul Național al Estoniei. Arhitectura matură a unui trecut dureros

Arhitectură

Dorell.Ghotmeh.Tane  
Architects

Text

Foto

Roxandra Enache  
Takaji Shimmura

Amplasat într-un loc încărcat de semnificație, Muzeul Național al Estoniei nu impresionează prin monumentalitatea sa remarcabilă, ci prin maturitatea cu care își asumă trauma, atât prin alegerea sitului—o fostă bază militară sovietică, cât și prin fermitatea accentelor arhitecturale pe care cei trei arhitecți de la DGT Architects și le asumă în totalitate.



108

Dorear

109

Dorear



110 Dosar

Istoria Estoniei este una tumultuoasă. După o scurtă perioadă de suveranitate la începutul secolului al XX-lea, Estonia este recăutăgăriată de Uniunea Sovietică până în 1991. După recăutăgărirea independenței, țara a „renăscut din propria cenușă”, iar tragediile care i-au marcat lichidarea Uniunii Sovietice și invazia germană din 1940, se alătură Uniunii Europene și demarează un program de reformă culturală și economică, iar un an mai târziu lansează o competiție internațională pentru proiectarea noului Muzeul Național Estonia din orașul Tartu, ca o mărturie a eforturilor colletive depuse.

Proiectul câștigător este autorul său în ceea ce privește proiectul propus în cadrul concursului și propunea edificarea muzeului în imediata apropiere a unei foste baze militare sovietice – „o ruină fizică a unei istorii durește” ce include „rămășițele unei foste case de vacanță distruse în 1944 în care colecțiile de artă au fost găzduite între răboie”. Pemenindu-se în cadrul proiectului de arhitectură, arhitectul Dan Dorell, Lina Ghotmeh și Tane Tane – „importantă nu este neapărat sau stergerea trecutului, ci acceptarea lui sub forma unei arhitecturi sobre, dar sensibile, căci, aşa cum admite Dorell, muzeul trebuie să fie „destul de matur încât să își depășească trauma”.

Rezultatul final este o construcție monolithică impunătoare atât prin dimensiunea considerabilă, 34 000 mp care adăpostește o colecție de 140 000 de obiecte de artă, cât și prin modul prin care se folosește de peisaj și imprejurimi în raport cu propile sale proporții. Cu o lungime de 900 de metri, clădirea domină orașul și apără peisajul avându-să există pe cît cu un acoperiș care crește treptat până când formează un portic impunător la intrarea principală. Alegerea amplasamentului a fost atât de controversată încât Uniunea Europeană a refuzat să contribuie finanțării realizării construcției finale a durează aproape 10 ani.

Anul aderării Estoniei la Uniunea Europeană coincide cu cel al aderării Poloniei, o țară cu o istorie similară al cărei nou început este marcat de construcția teatrului din centrul orașului Gdańsk – o clădire impunătoare al cărei acoperiș care se deschide devine un simbol al modernizării și a poziției naționale. Sprijinul exterior de accesă, statulul muzeu mai periferic, arhitectul estonian îl permite o sensibilitate ca nu are ca scop principal consemnarea mariilor evenimente istorice, ci mai degrabă a vietilor pe care oamenii obișnuiau să le-a trăit în timp ce ele s-au întâmplat.



111 Dosar



112 Dosar



Project	Muzeul Național al Estoniei
Amplasament	Tartu, Estonia
Suprafață construită	34 000 mp
Arhitectură	Dorell-Ghotmeh-Tane Architects
Consultantă arhitectură peisagistică	Bureau Bas Smets
Consultantă structuri	Arup, EA Reng
Client	Ministerul Culturii, Estonia
Finalizat	2016

113 Dosar

## Cină în trei acte: Les Grands Verres, Paris

Situat în Palais de Tokyo, cel mai important centru de artă contemporană dedicat expozițiilor temporare din Paris, restaurantul „Les Grands Verres” devine expresia totală a convivialității, tactilității și imersiunii. Manifestările deloc străine Linei Ghotmeh, dacă ne gândim la ideea care a inspirat-o pe arhitectă în crearea pavilionului de anul acesta de la Serpentine Gallery, din Londra – À table.

Arhitectură  
Lina Ghotmeh –  
Architecture

Text  
Foto  
Diana Badea  
Takumi Shimamura



114 Dosar

Aceeași reflexie asupra locului la masă, a împărtășirii, dar și a schimbului și a durdurării la punctul de pornire al proiectului este cea a Lina Ghotmeh: „...cine să cincă în trei acte”. Cu o suprafață de 583 mp, cu peste 170 de locuri și o terasă cu o priveliște uluitoare asupra Turnului Eiffel, arhitectura restaurantului „Les Grands Verres” reprezintă o celebrare a frumuseții nude, simple, sustinute și elegante ale materialelor și formelor materiale binde și rezistente. Un deosebit de mare continuu perspectivă în arheologia și morfologia spațiului de la Palais de Tokyo, în plus său istoric, dar și în aspectul „neterminat”, „brut” al acestui muzeu, despre care, afirmă Lina, „...a fascinat dintotdeauna. Am sentimentul de a fi acasă – într-o stare paralelu cu cea a orașului meu natal, Beirut. Este o stare de adorare, dar nu de suferință.”

Acest „admiră” și „admirat de arhitectă” – un cuvânt cu o densitate aparte de semnificații, datorită rolului său central ca loc de siguranță și de locuire, un loc care permite până la urmă supraviețuirea –, nu este aleatoriu în contextul spațiului de la „Les Grands Verres”. Compartimentarea tripartită a restaurantului oferă nu doar siguranță, dar și o experiență de călătorie diversă, ci, înainte de toate, aluzia intimității și a emotiei.

Aveam deci trei experiențe distincte de măncat ce modulează profunzimea acestui spațiu. „Este ceea ce

ăș numi măncatul în „trei acte” (informalul – intimul – colectivul), reflectând gândul că relația cu bucătăria, ca și cu cei care o consumă, este în mod niciiodată unică, presupune întotdeauna multiplicitate.”

**Primul act** al restaurantului este denumit „Ready-made”, având o relație puternică cu limbajul spațiului de la Palais de Tokyo și viața sa artistică, astă doar dacă de pe lângă a înclinația sa estetică a esteticii ready-made și duchetei de la Eiffel. Este o experiență a spațiului de tip agora, un loc al fluxului, unde se poate bea și mâncă aseazat sau în picioare, pe banci, tribune, scaune, un loc unde masa devine spectacol.

**Al doilea act** este reprezentat de centrul de gravitație al Grands Verres-ului, loc de cunoaștere și reacție, care se situează în mijlocul unei camere de 18 metri lungime, realizată în întregime din pământ tratat, un material cu un potențial infinit susținabil. Lina Ghotmeh subliniază prin folosirea acestui material o perspectivă profund naturală, originală și originară: sursa hranei, a primelor forme de locuire, dar și o potențială formă de apropiere umană.

**Al treilea act** este supranumit „Casa de Sticla”, poartă din nouă o referință la spațiul interior, la spațiul cel mai intim al restaurantului, unde experiența culinară este amplificată și reflectată ca o picătură de apă reflectorizantă în arhitectura sublimă a spațiului.



115 Dosar



116 Dosar

Project	Les Grands Verres
Amplasament	Palais de Tokyo, Paris
Suprafată construită	583 mp
Arhitectură	Lina Ghotmeh – Architecture
Suporț tehnic	Atelier Hervé Audibert (Etude d'éclairage – Lighting study)
Finalizat	2017

117 Dosar

## A Room for Imagination: a te simți ca acasă într-o cameră de hotel

„A călători dintr-un capăt al lumii în celălalt devine o experiență intimă – a te simți ca acasă într-un loc străin permite imaginării noastre să privească locuința, relaxarea și munca printre nouă lume de posibilități.” Lumea la care se referă arhitecta Lina Ghotmeh este materializată într-o cameră de hotel modulară de doar 24 mp, care aspiră să devină o extensie sustenabilă a conceptului de acasă.

Arhitectură Lina Ghotmeh – Architecture

Text Ruxandra Enache  
Foto Takaji Shimmura



118 Dosar



119 Dosar

Abordarea deconstrucțivă a amenajării își are originile în nevoia arhitectei de a regăsi camera de hotel – o "încăperie" într-o lume deosebit de profesională. Într-o clădire în organizarea căldurii, nu se poate năndri cu evoluția de care a avut parte lobby-ul din punct de vedere funcțional, rămânând „altarul” al decorărilor care înconjoară un pat imobil.<sup>1</sup> Privind hotelul ca pe un spațiu hibrid, al intersecțiilor, peisajul acestuia de a (se) reînvie și de a aduce în caleidoscop un mod mai flexibil devine mult prea evident pentru Lina Ghotmeh.

Prezentată pentru prima dată în 2019 la expoziția Hotel Metropolis – Since 1818 din cadrul Pavilion de l'Arsenal, A Room for Imagination este una din cele patru camere de hotel create de echipele multidisciplinare invitate să realizeze camere de hotel în lumenile culturale și schimără sociale, economice și culturale ale Parisului din ultimii ani. Pentru Ghotmeh, nevoie încăperii de a se adapta necesităților diverse ale fiecăruia nou locutor al său amplifică potențialul camerei de hotel de a deveni o componentă-cheie în economisirea resurselor mediului. Această gândire atenția la durabilitate și circulație caracteristică arhitectei este continuată și interesul acordat materialelor alese și de subtilitatea

amenajării. Conturul unor siluete de mobilier desenate elegant pe pereti din lemn sunt singuri indicatori ai unei arhitecturi care să se întâlnească și în interiorul devenind atât de ușor de înțeles, asamblat și întreținut încât să asemăne că cu o casă de păpușă. Artificialitatea unei simple jucării este, însă, impiedicată de tactilitatea materialelor alese: gresia dispusă aleatoriu pe pereti și la podea este dintr-o din urmă recuperată și reutilizată, fară să fie disponibilă în bucatăriile făcute din scoici, iar asternuturile din bumbac reciclat.

Utilitatea spațiului nu este anulată de dimensiunea redusă, ci potențiată prin modularitatea mobilierului organizat după o logică care pare atât de evidență dată ce privim spațiul amenajat de Lina Ghotmeh, încât nu ne putem găsi chiar și o soluție de la Cesarini. Cea mai apreciată a crea spații și cără simplifică și simbolistică unuia sens comun folosindu-se de căi mai puține resurse este ce o diferențiază de alți arhitecti contemporani. Deși prin A Room for Imagination arhitecta nu și-a propus să demonstreze că filosofia din spațele practicează prin modul său de a se adapta contextului fară a-și pierde identitatea.

„Aceasta nu este o cameră, ci mai degrabă un spațiu gata de a fi asamblat.”

Lina Ghotmeh



120 Dosar



Project

Amplasament  
Surfața construită  
Arhitectura  
Client  
Finalizat

A Room for Imagination, Hotel 1818

Paris, Franța  
24 mp  
Lina Ghotmeh – Architecture  
Pavilion de l'Arsenal  
2019

121

Dosar